冯靖婉 Coco Feng

AI 解决方案 / AI Solutions & Adoption

fengcoco523@outlook.com
WeChat: cocofeng0523
github.com/cocohahaha
coco-feng-resume.pages.dev

概述

现负责 DLG 中国区的企业 AI 落地，涵盖选型评估、试点推广、授课与内部工具开发，相关工具已进入日常使用；并承担 GEO（生成式引擎优化）服务线的前期技术调研。此前在游戏公司主导剧本、美术与配乐环节的 AI 工具开发，后由项目管理岗调任 AI 工程负责人。曾创办觉然（joran.online），探索 AI 教育。

DLG 中国区
2026.06 – 至今

AI 解决方案（AI Solutions & Adoption）

Digital Luxury Group 中国区（湍澜）· 上海，总部位于日内瓦

企业 AI 落地｜选型、试点与培训

2026.06 – 至今

独立负责：策划、选型、推广与授课

背景 管理层提出在全公司推行 AI。此前以单一 SaaS 工具推行近一年未见突破，员工仍主要以对话方式使用 AI；客户数据安全是任何方案的前提。

做法
- 访谈各团队的使用现状与工作痛点，确认推广受阻的根源在于认知缺口：员工不了解 Agent 能承担哪些工作。
- 以小范围试点取代自上而下推行单一工具，先形成可复制的使用范例，再分批推广。
- 以数据安全为首要标准评估 MaaS 平台，撰写选型报告并获管理层批准。
- 围绕实际业务流程设计课程并全程授课，依据试点反馈多轮修订。

成果 课程已覆盖 **31 人、12 组**；Agent 已进入日常工作流程，多位同事开始自行开发，例如文案同事搭建的竞品文案工具，可汇总竞品过往文案并参照其语气改写新稿。

Claude Code

客户月报自动化｜数据整合与报告生成

2026.06 – 09

独立负责：数据盘点、方案设计、开发、上线与培训

背景 客户执行团队每月为每家客户制作社媒报告，单份从取数到返修约 35 小时，自动化项目推进近一年未能落地。数据分散在三套互不相通的数据库中，各客户版式均需定制，使用者不具备技术背景。

做法
- 接手项目后，盘点客户执行日常所需的数据资产，确定需定期更新的数据项，并与数据团队完成更新。
- 以 Claude Code 独立开发，两周从立项到可用；采用「通用引擎 + 客户配置」适配各家版式，产出自动质检。
- 9 月末上线，培训整个客户执行团队并辅导上手，日常使用交由业务团队自主完成。

成果 一句指令即可生成报告，单份耗时由约 35 小时缩短至**十几分钟**；已覆盖中国区**十余家客户**的月报与季报；三套数据库整合为全公司统一的数据入口。

Claude Code　MCP　BigQuery

GEO 服务线调研｜从市场扫描到监测方法

2026.07 – 至今

负责：前期技术调研

背景 生成式 AI 正成为用户了解品牌的新入口。DLG 中国区自 2026 年 7 月起探索 GEO 服务线，目标是提升品牌在 AI 回答中的可见度与可信度。

做法
- 梳理国内 GEO 服务商的方案与定价逻辑，研读相关论文，比较各中文 AI 平台的引用来源。
- 设计按行业与决策阶段组织的监测问题库与用户画像，制定引用来源的可信度分级规则。
- 编写数据采集脚本，将 AI 回答监测平台上各行业的回答与引用来源导出为可分析的数据。

成果 为 GEO 服务线的方案设计提供技术依据。

Rejet
2025.03 – 2026.05

游戏助理制作人 → AI 工程负责人 → AI 技术架构顾问（2026.03 起，远程）

Rejet Co., Ltd. · 日本乙女向游戏公司

游戏制作中的 AI 工具｜剧本审查、CG 构图与配乐参考

2026.01 – 05

独立负责：技术选型、需求与 PRD、工具开发、资源申请与推广

背景 乙女向游戏的剧本、CG 与配乐体量大：百万字级剧本每轮校对与风险审查需三至五名编剧与本人通读两三周；每张 CG 须先有审定的构图草稿方可派发绘制。公司没有可借鉴的 AI 经验，手绘美术又是核心资产，AI 只能用于辅助环节。

做法
- 在项目管理工作之外自学 Agent 工作流，独立完成需求梳理、PRD 撰写与工具开发。
- 搭建剧本自动校对流程，标出人工审读易遗漏的风险项并按场景列出，修改决定权留给编剧。
- 以人设图与服装图批量生成构图参考，交画师重绘，成品保持手绘；配乐评估开源模型后改用 MIDI 程序化生成参考。
- 撰写资源申请，附出图成本测算与用量控制方案，为项目争取到模型账号与文件权限。

成果 剧本审查周期由两三周缩短至**一两晚**；CG 前期由检索素材、手绘草稿转为批量生成构图参考；配乐参考为前期确定调性方向。基于上述成果，由项目管理岗调任 AI 工程负责人。

Gemini API　Antigravity

2023.11 – 2024.04

产品设计师（UI/UX） HCM Capital

- 完成从需求分析、Figma 高保真界面到设计系统的端到端设计
- 与产品经理和工程师协作，编写设计规范及部分 PRD

2022.02 – 2023.03

项目协调员 & 设计主管 SKY LILAH / VVAF · 加拿大温哥华

- 参与品牌焕新与官网重建，协助从策略到视觉执行的落地
- 统筹 Art Vancouver 2022 的策展协助与现场执行

语言

中文（母语）；英语（流利，在加拿大留学与工作 8 年）

教育背景

2015 – 2020 Simon Fraser University · 互动艺术与技术学士（SIAT）

2020 – 2021 Vancouver Film School · 视觉媒体声音设计

业余项目

blueprint-3d 只有一张图片的物体，按生成的多视角蓝图建成 three.js 立体模型 · Claude Code / Codex
github.com/cocohahaha/blueprint-3d

开放问题图书馆 AI 之后的公共图书馆，在一本立体书中逐页立起 · 网页 / three.js cocohahaha.github.io/future-library/

书斋物语 屡读不进的书，做成像素养成游戏 · 网页 / iOS shuzhai-monogatari.pages.dev

lexi 打断外文阅读的生词，选中即在原文旁译出 · Mac / Windows lexi-reader.com

coco 频繁的会议与面谈，转写分析后理出下一步 · Mac / Windows / Linux github.com/cocohahaha/coco

脑图 持续学习中的新信息，由 Agent 实时归入脑图 · Mac github.com/cocohahaha/naotu

Short Video Clipper 留作项目参考的短视频，从网页直接存为视频文件 · Chrome
github.com/cocohahaha/short-video-clipper

LiveTranslate 与外籍同事当面交谈，实时中英字幕对齐词义 · Mac / Windows
github.com/cocohahaha/livetranslate-mac

微信 MCP 散落在微信聊天中的信息，由 Agent 检索并提炼 · Mac / Windows
github.com/cocohahaha/wechat-local-mcp